

Illustrator で絵型を描く。

ファスナーを描く。

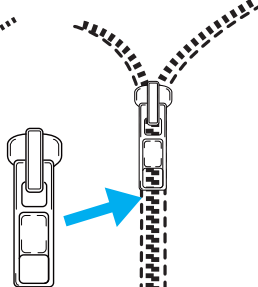
スタンダードな物であれば
直線を引き破線にすれば良いが
仕上がりの綺麗さと
何度でも使える事もあり
ブラシを使って描いてみた。

破線で描く場合



線幅と線分の調整で
ファスナーに見えなくもない
この時線端をバット線端、
角の形状をマイター結合にする

一本の線を引いた後、
選択ツールで寄せる



両脇にステッチを入れ
ファスナースライダーを
破線の上に乗せる



ステッチは線幅 0.2
丸型線端ラウンド結合
線分を 0.5mm とした。

ファスナー 1 リピート分の
パターンを閉じた状態と
左右の開いた状態の
三種類を作成する



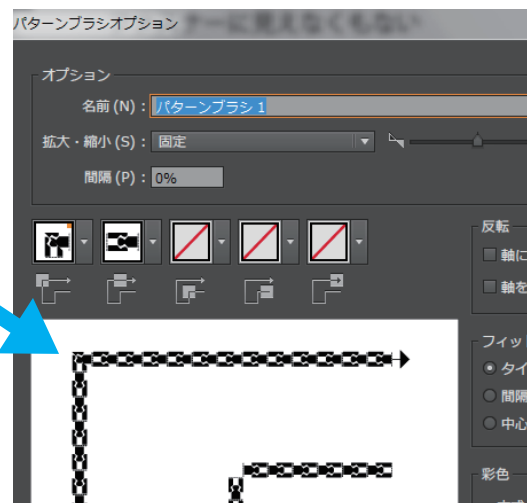
作ったパターンをそれぞれブラシに入れる。
この時 **新規パターンブラシ** を選択する。

上手く行かない場合は 90 度回転させたものを
再度ブラシに入れると良い

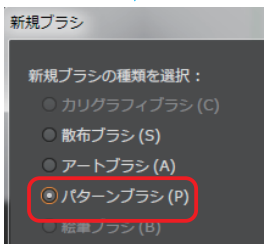
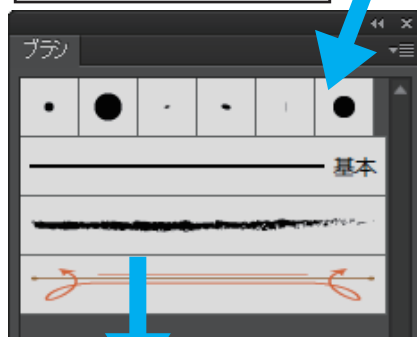
90 度回転させて
1 つずつブラシに入れる。



形状がおかしい！！



選択ツールで選択し
そのままブラシのパネルに
重ねれば良い！



パターンブラシを選ぶ

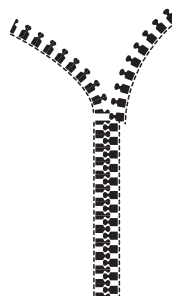
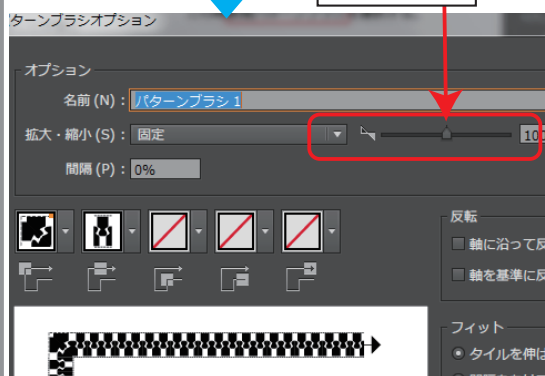
ペンツールで線を引き選んだ
ブラシをクリックすれば
先ほどのパターンが
連続になっている。



ブラシパネルから
選んだブラシをダブルクリックすれば
大きさの変更が可能である。



サイズの変更。



サイズを変更して
ファスナースライダーを
重ねてみた。

